

Matchfunktionärs utbildning



Speaker

SPEAKER

Det är speakerns uppgift att på ett korrekt och neutralt sätt meddela domarens och linjemännens domslut. Likt protokollföraren kan du dela upp arbetsuppgifterna enligt:

- **Före matchen**
- **Under matchen**
- **Efter matchen**

Före match:

- Hälsa publik, gästade lag och matchfunktionärer välkomna
- Presentera de båda lagens laguppställningar.
- Presentera dagens domare.



SPEAKER – Under matchen

Under matchen blir speakern en viktig funktion för att informera spelare, ledare och publik om händelserna i matchen. Så som:

- Informera om gjorda mål, målskytt, passningsläggare och tiden för målet.
- Meddela då numerären på banan förändras beroende på att strafftiden på utvisningar tar slut.
- Informera om utvisningar meddelade av domaren.



SPEAKER – Under matchen

- Förmedla orsaken till bortdömt mål om meddelat av domaren.
- Meddela då det återstår en minut av perioderna samt då det återstår två minuter av matchen.
- Förmedla anledningen till spelavbrott, undvik att kommunicera fullt synliga och lättförståeliga händelser som orsakar spelavbrott.



SPEAKER – Under matchen

Exempel 1:

"Nybro IF tar ledningen med 1-0. Målskytt utan assistans nummer 24 Peter Eriksson. Tid 12.14"

Exempel 2:

23 Andreas Nilsson. Utvisas 2 minuter för slashing. Tid 1.21"

Exempel 3

"Gävle GIK är fulltaligt, och spelar 5 mot 4"



SPEAKER – Periodslut och efter matchen

Periodslut:

- Meddela resultat, målskyttar och skottstatistik i den aktuella perioden.

Efter match :

- Meddela resultat, målskyttar och skottstatistiken i den sista perioden och totalt.
- Tacka lagen, domarna och publiken för matchen samt hälsa välkommen åter till nästa match.



SPEAKER

Matchens röst?

- Sätt dig på läktaren, vad upplever du är viktigt för att en speaker ska upplevas som tydlig?

